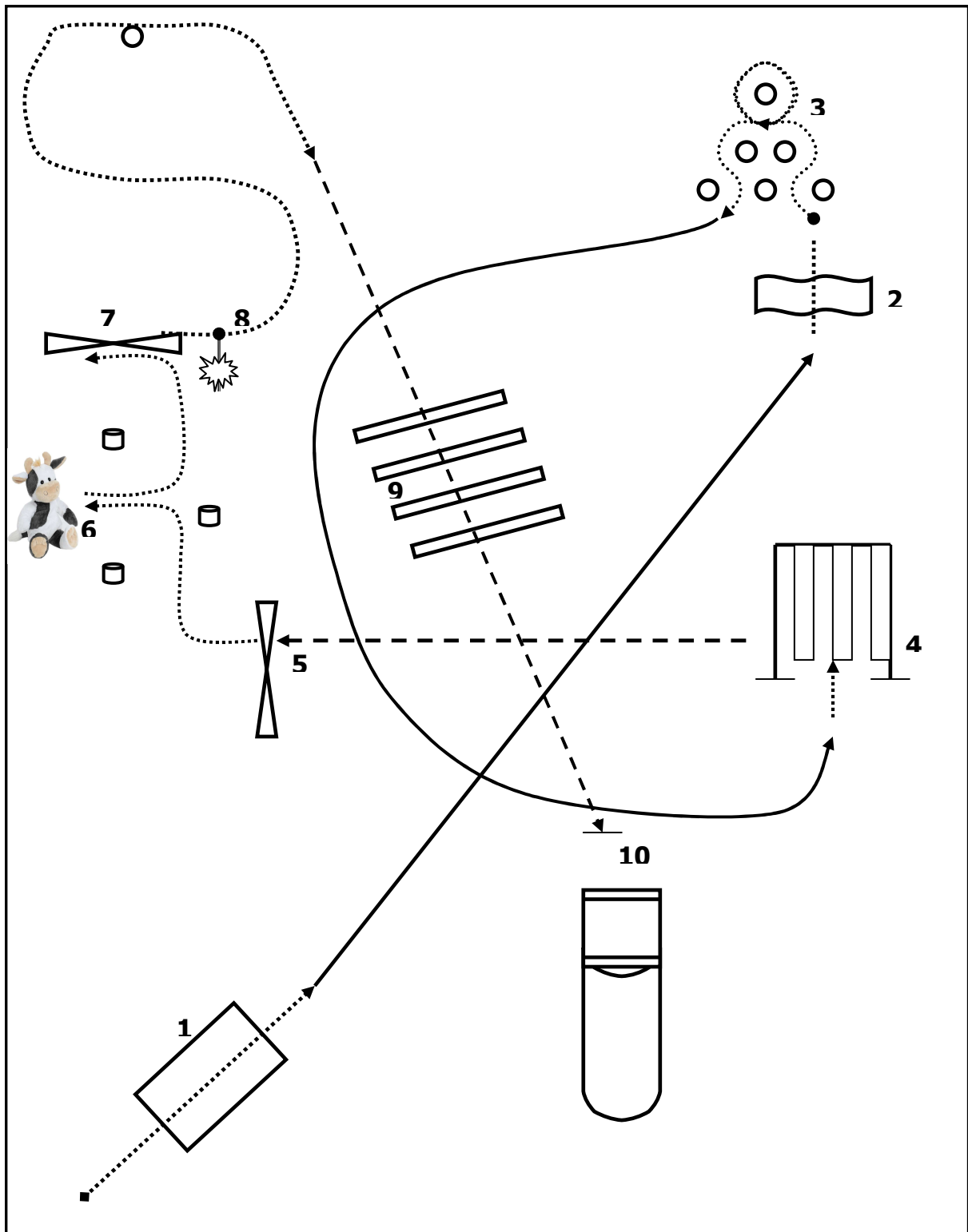


# Ranchtrail



**1** Schritt; Brücke; Lope bis 2

**2** Wasserbecken im Schritt

**3** Rückwärtsrichten; Lope bis 4

**4** Flattertor im Schritt; Jog bis 5

**5** Tor (vorwärts-geschoben)

**6** Ground-Tying vor der Plüschkuh (Eimer einsammeln)

**7** Tor (rückwärts-gezogen)

**8** Ast aufnehmen; im Slalom ziehen; an Pylone ablegen

**9** Jog over

**10** Absatteln und Pferd verladen